# 预习报告

今天预习了JavaScript剩下的部分，学到了很多方法，也根据提示完成了元素拖拽项目，受益良多。学到主要内容如下：

1、函数：可以写一次代码，然后反复地重用这个代码。

声明：function 函数名（参数，参数）{ //函数体 }

this：表示当前方法属于谁，可用call（）、apply（）方法改变其指向

2、JavaScript与HTML页面关联：<script type="text/javascript">JavaScript</script>；<script src="script.js"></script>（二者代码分开）

3、事件绑定：元素.事件 = 函数名<函数名绑定适合单一或函数绑定>；元素.事件 = function（）{ }<匿名函数绑定适合多行为绑定或单一函数需要参数>；

4、计时器：可以在设定的时间间隔之后来执行代码。

一次性计时器：仅在指定的延迟时间之后触发一次。

间隔性触发计时器：每隔一定的时间间隔就触发一次。

5、location：用于获取或设置窗体的URL，并且可以用于解析URL

语法：(window.)location.[属性|方法]

6、screen对象：包含了很多关于屏幕的信息<width,height,availWidth,availHeight>

7、DOM：文档对象模型，定义访问和处理HTML文档的标准方法。其将HTML文档呈现为带有元素、属性和文本的树结构（节点树）。

8、元素内容：innerHTML<所有元素>；innerText<只有文本内容>。两者都区分大小写，既可读又可写

9、元素样式：style<直接改变元素的样式>；className<改变元素的类>

语法：Object.style.property = new style; Object.className = classname;











